



Regulamin gry „SMAKI LATA” dostępnej od dnia 30.06.2026 roku

Rozdział I. Gra „SMAKI LATA”

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem i Fundatorem nagród w grze „SMAKI LATA” (dalej „Gra”) jest T-Mobile Polska S.A. z siedzibą w Warszawie (02-674), przy ul. Marynarskiej 12, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000391193, NIP 526-10-40-567, Regon 011417295, numerem rejestrowym BDO 000020490, kapitał zakładowy w wysokości 711 210 000 PLN (wpłacony w całości) (dalej „Organizator” lub „T-Mobile”).
- 1.2. W trakcie trwania Gry treść niniejszego regulaminu (dalej „Regulamin”) będzie dostępna do wglądu na stronie www.t-mobile.pl oraz w aplikacji mobilnej Mój T-Mobile.
- 1.3. Warunki uczestnictwa w Grze określone są w niniejszym Regulaminie.
- 1.4. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj.: Dz.U. z 2025 r., poz. 595, z późn. zm.).
- 1.5. Gra jest przeprowadzana na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

2. Czas trwania Gry

- 2.1. Gra trwa od 30.06.2026 r. do 20.07.2026 r. i jest podzielona na trzy (3) tygodniowe edycje („Edycje Gry”):
 - 2.1.1. Pierwsza edycja: 30.06.2026 - 06.07.2026 (I Edycja)
 - 2.1.2. Druga edycja: 07.07.2026 - 13.07.2026 (II Edycja)
 - 2.1.3. Trzecia edycja: 14.07.2026 - 20.07.2026 (III Edycja)
- 2.2. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia Gry, bądź przedłużenia czasu jej trwania oraz zmiany Regulaminu bez podawania przyczyny, za uprzednim powiadomieniem Uczestników Gry o tym fakcie drogą elektroniczną, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze. Nie będzie to również miało wpływu na prawa nabyte przez Uczestników.
- 2.3. Organizator może powierzyć część zadań związanych z organizacją Gry podwykonawcy.

3. Uczestnicy Gry

- 3.1. Uczestnikiem Gry, zwanym dalej „Uczestnikiem Gry”, na warunkach określonych w Regulaminie, może być wyłącznie osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat i która – co najmniej na dzień przystąpienia do Gry i prawa do uzyskania ewentualnej nagrody w Grze - spełnia łącznie wszystkie opisane poniżej warunki (z zastrzeżeniem pkt. 3.2 i 3.3 poniżej):
 - 3.1.1. jest abonentem usług głosowych lub użytkownikiem systemu na kartę T-Mobile lub Heyah na kartę, bądź użytkownikiem numeru za zgodą abonenta T-Mobile (w tym abonenta będącego osobą fizyczną, prawną lub jednostką organizacyjną nie posiadającą osobowości prawnej);

- 3.1.2. posiada aktywny numer w sieci T-Mobile, przez co rozumie się posiadanie karty SIM umożliwiającej wykonywanie połączeń wychodzących. W przypadku użytkowników w systemie T-Mobile na kartę, Heyah na kartę oraz Abonentów MIX dodatkowo numer musi być aktywny w sieci T-Mobile przez okres co najmniej 90 dni od zawarcia umowy, a suma doładowań z ostatnich 90 dni musi wynosić co najmniej 50 zł lub w przypadku Użytkowników T-Mobile na kartę wystarczy posiadać aktywną usługę cykliczną GO!XL;
 - 3.1.3. posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i posiada numer PESEL w systemach Organizatora;
 - 3.1.4. jest użytkownikiem aplikacji Mój T-Mobile, zalogowanym numerem telefonu w sieci T-Mobile i Uczestnikiem Programu Magenta Moments, w tym zaakceptował w aplikacji Mój T-Mobile „Regulamin Programu Magenta Moments”;
 - 3.1.5. posiada na swoim koncie co najmniej 30 Serc.
- 3.2. W Grze nie mogą brać udziału Użytkownicy korzystający z oferty „Testujesz – decydujesz z e-SIM” w sieci T-Mobile oraz Użytkownicy, którzy nie posiadają usług głosowych w sieci T-Mobile.
 - 3.3. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora zatrudnieni przez Organizatora w okresie trwania Gry i osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy w okresie trwania Gry (w szczególności na podstawie umowy cywilnoprawnej, np. umowy o dzieło lub umowy zlecenia), a także członkowie ich najbliższej rodziny. Za członka najbliższej rodziny pracownika lub osoby współpracującej z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy uważa się jej małżonka, zstępnych, wstępnych i rodzeństwo oraz osoby pozostające we wspólnym gospodarstwie domowym.
 - 3.4. Uczestnictwo w Grze jest dobrowolne.
 - 3.5. Uczestnik Gry przystępując do Gry zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu, zaakceptować jego treść.
 - 3.6. Uczestnik Gry zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie.
 - 3.7. Aplikacja Mój T-Mobile jest dostępna na stronie www.t-mobile.pl/aplikacja dla Abonentów oraz Użytkowników korzystających z telefonu z systemem Android w wersji 8 lub wyższej lub telefonu z systemem iOS w wersji 16 lub wyższej.
 - 3.8. W Grze mogą brać udział użytkownicy aktualnej wersji aplikacji Mój T-Mobile umożliwiającej korzystanie z Programu Magenta Moments.

4. Nagrody w Grze

- 4.1. Nagroda główna w I Edycji: voucher o wartości 50 zł brutto do wykorzystania w sklepie zalando.pl. Organizator przewidział 250 nagród głównych w I Edycji Gry.
- 4.2. Nagroda główna w II Edycji: voucher o wartości 35,90 zł brutto do wykorzystania w sieci kin Cinema City na filmy 2D. Organizator przewidział 250 nagród głównych w II Edycji Gry.
- 4.3. Nagroda główna w III Edycji: voucher o wartości 50 zł brutto do wykorzystania w sklepach Biedronka (2x 25zł). Organizator przewidział 250 nagród głównych w III Edycji Gry.
- 4.4. Łącznie przewidziano 750 nagród w Grze o łącznej wartości 33.975 zł brutto.
- 4.5. Nagrody dodatkowe do odebrania w programie Magenta Moments w okresie 27.07 – 09.08.2026 r.:
 - 4.5.1. Nagrody I stopnia: 1000 Serc
 - 4.5.2. Nagroda II stopnia: 500 Serc

4.5.3. Nagroda III stopnia: 250 Serc

4.6. Zasady przyznawania nagród w Grze zostały opisane w pkt. 7 i pkt. 8 Regulaminu.

4.7. Nagrody nie podlegają zamianie na inną nagrodę lub gotówkę. Prawo do nagrody w Grze nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez Laureata.

5. Zasady uczestnictwa w Grze

5.1. Aby wziąć udział w Grze, w wybranej przez siebie Edycji, osoby spełniające warunki, o których mowa w pkt. 3.1 Regulaminu, zobowiązane są spełnić łącznie warunki:

5.1.1. w czasie trwania Gry wejść do aplikacji Mój T-Mobile do zakładki Moments, wybrać ofertę „SMAKI LATA”, a następnie odblokować ofertę poprzez wymianę 30 Serc na możliwość wzięcia udziału w Grze. Po odblokowaniu oferty Uczestnikowi Gry pokaże się unikalny kod, zwany dalej „Unikalnym Kodem”, uprawniający do udziału w Grze. Po wykorzystaniu Unikalnego Kodu, zostanie on automatycznie oznaczony jako wykorzystany i nie będzie możliwości ponownego użycia tego samego Unikalnego Kodu przy kolejnym zgłoszeniu.

5.1.2. w czasie trwania Gry zarejestrować się w Grze, klikając w aplikacji mobilnej Mój T-Mobile w zakładce Moments w odblokowanej ofercie, po wyświetleniu Unikalnego Kodu w przycisk „Chcę zrealizować teraz” i uzupełniając formularz zwany dalej „Formularzem zgłoszeniowym” poprzez wyrażenie zgody na automatyczne zaciągnięcie danych z profilu Uczestnika Programu w aplikacji Mój T-Mobile. Brak wyrażenia zgody uniemożliwi rejestrację w Formularzu zgłoszeniowym i wzięcie udziału w Grze. Do Formularza zgłoszeniowego automatycznie będą przekazane dane z profilu Uczestnika w aplikacji Mój T-Mobile takie jak: numer telefonu, Unikalny Kod.

5.1.3. w Formularzu zgłoszeniowym Uczestnik Gry zobowiązany jest do:

5.1.3.1. złożenia przez Uczestnika Gry oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem poprzez zaznaczenie checkboxa;

5.1.3.2. złożenia przez Uczestnika oświadczenia o ukończeniu 18 lat, posiadaniu miejsca zamieszkania na terytorium Polski, posiadaniu numeru PESEL, nie byciu pracownikiem/współpracownikiem Organizatora oraz braku przesłanek uniemożliwiających uczestnictwo w Grze, w tym otrzymanie nagrody (zgodnie z pkt 3 Regulaminu);

5.1.3.3. kliknięcia „Gram”.

5.2. Po wypełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik przechodzi do Gry.

5.3. Organizator zastrzega, iż nie można dokonywać zmiany danych w Formularzu zgłoszeniowym.

5.4. Zgłoszenie do Gry musi być dokonane wyłącznie przez osobiste wypełnienie Formularza zgłoszeniowego przez Uczestnika Gry, bez narzędzi programistycznych, algorytmów lub skryptów dokonujących automatycznego zgłoszenia w miejsce Uczestnika Gry.

5.5. Każdy Uczestnik Gry może wziąć udział w Grze wielokrotnie, z zastrzeżeniem, iż Unikalny Kod może być wykorzystany tylko jeden raz.

5.6. Uczestnik Gry może pobrać dowolną liczbę Unikalnych Kodów pod warunkiem posiadania wystarczającej liczby Serc.

5.7. Unikalne Kody pobrane w ramach poszczególnych Edycji mogą być wykorzystane w czasie trwania całej Gry.

6. Przebieg Gry

- 6.1. Po uzupełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik Gry klikając przycisk "Gram" rozpoczyna Grę.
- 6.2. Gra polega na układaniu wieży z letnich elementów pojawiających się w Grze.
- 6.3. Ułożenie na wieży 1 elementu to 1 (jeden) punkt. Punkty sumują się w rankingu tygodniowym.
- 6.4. W każdej Grze Uczestnik Gry ma 1 życie.
- 6.5. W momencie, gdy wieża się przewróci, Uczestnik Gry traci życie.
- 6.6. W trakcie gry pojawi się kostka +10. Złapanie tego elementu daje Uczestnikowi Gry 10 punktów w grze.
- 6.7. W przypadku gdy Uczestnik upuści element i nie ułoży go na wieży, nie otrzymuje punktu.
- 6.8. Wraz z upływem czasu wzrasta prędkość przesuwających się elementów do budowania wieży i poziom trudności.
- 6.9. Gra kończy się w momencie utraty życia i przewrócenia wieży.
- 6.10. Po zakończeniu danej Gry, Uczestnik Gry zobaczy ekran z informacją o liczbie zebranych w danej Grze punktów oraz liczbie punktów zebranych w danej Edycji Gry
- 6.11. O wyniku gry decyduje liczba zebranych punktów w danej Edycji Gry.
- 6.12. Organizator nie ma obowiązku informowania Uczestników Gry o zajętych miejscach w rankingu.

7. Zasady przyznawania i wydawania nagród głównych

- 7.1. Organizator przewidział 750 nagród głównych, po 250 w ramach każdej Edycji Gry:
 - 7.1.1. 250 nagród głównych voucher o wartości 50 zł brutto do wykorzystania w sklepie zalando.pl w I Edycji trwającej w okresie 30.06.2026 godz. 10:00 - 06.07.2026 godz. 23:59
 - 7.1.2. 250 nagród głównych voucher o wartości 35,90 zł brutto do wykorzystania w sieci kin Cinema City na filmy 2D w II Edycji trwającej 07.07.2026 godz. 00:00- 13.07.2026 godz. 23:59
 - 7.1.3. 250 nagród głównych voucher o wartości 50 zł brutto do wykorzystania w sklepach Biedronka (2x 25zł) w III Edycji trwającej 14.07.2026 godz. 00:00- 20.07.2026 godz. 23:59
- 7.2. 250 Uczestników Gry, którzy uzyskają najlepszy wynik w danej Edycji Gry tj. zebrali najwięcej punktów w czasie jej trwania, zostaną laureatami danej Edycji Gry („Laureat”).
- 7.3. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska identyczny wynik w Grze w danej Edycji Gry, dodatkowe kryteria decydujące o ich kolejności w rankingu będą obejmować: liczbę podejść Uczestnika w danej Edycji Gry (preferowana jest mniejsza liczba gier) oraz datę osiągnięcia wyniku (Uczestnicy, którzy uzyskali dany wynik wcześniej, będą umieszczani wyżej w rankingu).
- 7.4. Uczestnik Gry może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę główną w każdej Edycji Gry na numer telefonu i maksymalnie 3 (trzy) nagrody główne na PESEL w każdej edycji Gry.
- 7.5. W przypadku, gdy więcej niż 3 (trzy) numery należące do tego samego Uczestnika Gry zostały uwzględnione w rankingu danej edycji Gry wg numeru PESEL), Organizator wyda tylko 3 nagrody główne w ramach Edycji, dla numerów z najwyższą pozycją w rankingu.
- 7.6. Organizator nagrodzi w każdej Edycji Gry 250 Laureatów nagrodą główną, łącznie 750 nagród głównych o łącznej wartości nagród 33.975 zł brutto.

- 7.7. Informacja o wygranej nagrodzie głównej w danej Edycji Gry oraz nagroda główna w danej Edycji, zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po ustaleniu wyników danej Edycji Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu z Formularza zgłoszeniowego.
- 7.8. Wysyłka SMS nastąpi niezwłocznie po wyłonieniu Laureatów, najpóźniej piątego dnia roboczego po zakończeniu danej Edycji Gry.
- 7.9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w systemach T-Mobile niepoprawnych danych. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody.
- 7.10. T-Mobile zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika z Gry i odmowy wydania nagrody, a nawet zablokowania dostępu do Programu w przypadku uzasadnionego podejrzenia naruszenia przez Uczestnika Regulaminu Gry lub Regulaminu Programu Magenta Moments. W szczególności, jeśli Uczestnik weźmie udział w Grze z wykorzystaniem mechanizmów automatyzujących, takich jak boty, skrypty, programy do generowania ruchu czy inne narzędzia mające na celu spowolnienie gry i sztuczne zwiększenie miejsca w rankingu lub uzyskanie korzyści związanych z Programem.
- 7.11. Nagrody główne pozyskane w ramach Gry są przeznaczone do użytku osobistego Uczestnika. Zabronione jest odsprzedawanie lub odpłatne przekazywanie nagród na rzecz osób trzecich, wymienianie ich na ekwiwalent pieniężny lub jakiegokolwiek inne dobra lub usługi inne niż te którym są dedykowane. W przypadku naruszenia powyższych zasad T-Mobile zastrzega sobie prawo do unieważnienia wszelkich voucherów podlegających ww. zakazanym czynnościom. T-Mobile zastrzega sobie prawo do weryfikacji sposobu wykorzystania kodów/voucherów przez Uczestnika oraz do podjęcia działań w przypadku wykrycia nieprawidłowości.
- 7.12. W przypadku niewykorzystania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie traci on prawo do nagrody.
- 7.13. W przypadkach, w których przyznana Laureatowi nagroda podlega opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, Laureatowi zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody, która zostanie pobrana i odprowadzona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego organu podatkowego na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 7.14. Laureat przyjmuje do wiadomości, że Organizator odprowadzi zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych wykorzystując dane (numer telefonu, imię, nazwisko, PESEL) podane przy zawieraniu umowy z Organizatorem lub przy rejestracji karty).
- 7.15. Laureat ma prawo zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu prawo żądania jakiegokolwiek innej nagrody ani ekwiwalent pieniężny.
- 7.16. W przypadku zrzeczenia się, nagroda przepada bez prawa do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora.
- 7.17. Unikalny Kod nie podlega wymianie na gotówkę, w całości ani w części.
- 7.18. Wygrana nagrody głównej nie wpływa na możliwość otrzymania nagrody dodatkowej I stopnia/II stopnia/III stopnia.
- 7.19. W przypadku awarii, prac serwisowych i niedostępności aplikacji Mój T-Mobile skutkujących brakiem możliwości pobrania Unikalnego Kodu w celu rejestracji w Grze, Uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania reklamacyjnego.

8. Zasady przyznawania i wydawania nagród dodatkowych

- 8.1. Organizator przewidział Nagrody dodatkowe:

- 8.1.1. Nagrody I stopnia: 1000 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 30 razy i więcej
- 8.1.2. Nagroda II stopnia: 500 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 20 - 29 razy
- 8.1.3. Nagroda III stopnia: 250 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 10 - 19 razy
- 8.2. Uczestnik Gry, może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę dodatkową.
- 8.3. Informacja o przysługującej nagrodzie dodatkowej zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po zakończeniu Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu z Formularza zgłoszeniowego.
- 8.4. Wysyłka SMS z powyższą informacją nastąpi w terminie 27.07 – 09.08.2026 r.
- 8.5. Nagroda dodatkowa będzie wystawiona jako oferta do odebrania w programie Magenta Moments.
- 8.6. Nagrodę dodatkową będzie można odebrać w terminie 27.07 – 09.08.2026 r.
- 8.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w systemach T-Mobile niepoprawnych danych. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody dodatkowej.
- 8.8. W przypadku nieodebrania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie 27.07 – 09.08.2026 r. traci on prawo do nagrody.

9. Przetwarzanie danych osobowych

- 9.1. Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych użytkowników aplikacji Mój T-Mobile znajdują się w ww. aplikacji i na stronie internetowej T-Mobile. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych na potrzeby programu Magenta Moments znajdują się Polityce Prywatności Magenta Moments (w aplikacji Mój T-Mobile i na stronie internetowej T-Mobile).
- 9.2. Administratorem danych osobowych Uczestników Gry jest T-Mobile. Dane Uczestnika mogą zostać pozyskane bezpośrednio od Uczestnika albo – w przypadku skorzystania z funkcji automatycznego uzupełnienia formularza – z profilu Uczestnika w Programie Magenta Moments. W związku z niniejszą Grą, w tym obsługą zgłoszeń Uczestników do udziału w Grze oraz wyłonieniem i obsługą Laureatów Gry (w tym kontaktem w celu przekazania Nagrody), a także obsługą potencjalnych reklamacji, dochodzeniem i obroną przed roszczeniami T-Mobile może przetwarzać dane osobowe na podstawie:
 - 9.2.1. art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE „RODO” (tj. na podstawie prawnie uzasadnionych interesów T-Mobile, jakimi są cele związane z realizacją Gry opisane powyżej, w tym organizacja Gry, weryfikacja uprawnienia Uczestnika do wzięcia udziału w Grze, przeciwdziałanie nadużyciom, identyfikacja Uczestnika i obsługa Uczestnika oraz dochodzenie i obrona przed roszczeniami, rozpatrywanie reklamacji).
 - 9.2.2. art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu wypełnienia obowiązków podatkowych i prowadzenie rachunkowości, związanych z obsługą Uczestników lub Laureatów, przez czas trwania Gry, a następnie do czasu upływu terminu przedawnienia zobowiązania podatkowego lub do czasu realizacji innych obowiązków prawnych spoczywających na T-Mobile
- 9.3. Dane będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji Gry, rozpatrzenia reklamacji oraz dochodzenia lub obrony przed roszczeniami, nie dłużej niż do upływu terminów przedawnienia tych roszczeń, chyba że wcześniej zostanie skutecznie wniesiony sprzeciw wobec przetwarzania danych.

- 9.4. Odbiorcami danych mogą być: podmioty z grupy kapitałowej T-Mobile/Deutsche Telekom, podmioty związane z organizacją Gry: podmioty zajmujące się organizacją i obsługą Gry (np. agencje marketingowe i eventowe wspierające organizację Gry, dostawcy platform informatycznych służących do obsługi zgłoszeń, dostawcy usług chmurowych, podmioty świadczące usługi księgowo, podatkowe i prawne.), usługodawcy, którzy wykonują na rzecz T-Mobile usługi, w tym usługi IT, utrzymują aplikacje, a także organy administracji, organy podatkowe, sądy oraz inne organy procesowe działające w ramach prowadzonych przez nie postępowań, a także inni administratorzy danych lub inne podmioty, o ile będzie to niezbędne dla realizacji działań podejmowanych na żądanie osoby, której dane dotyczą.
- 9.5. T-Mobile nie dokonuje zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym w oparciu o profilowanie.
- 9.6. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Grze.
- 9.7. Z uwagi na to, że korzystamy z usług innych dostawców, np. dostawców w zakresie rozwiązań teleinformatycznych, dane osobowe mogą być przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy (EOG). Zapewniamy, że w takim przypadku przekazywanie danych odbywać się będzie wyłącznie z zapewnieniem odpowiedniego stopnia ochrony i przy zastosowaniu obowiązujących środków prawnych, do których należy:
- 9.7.1. współpraca z podmiotami, które przetwarzają dane osobowe w państwach, w odniesieniu do których została wydana stosowna decyzja Komisji Europejskiej dotycząca stwierdzenia zapewnienia odpowiedniego stopnia ochrony danych osobowych;
 - 9.7.2. stosowanie standardowych klauzul umownych zatwierdzonych przez Komisję Europejską;
 - 9.7.3. stosowanie wiążących reguł korporacyjnych zatwierdzonych przez właściwy organ nadzorczy.
- 9.8. W celu uzyskania informacji w ww. zakresie oraz uzyskania kopii zabezpieczeń, prosimy o kontakt pod adresem: iod@t-mobile.pl.
- 9.9. W T-Mobile wyznaczono Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pod adresem: iod@t-mobile.pl lub na adres siedziby T-Mobile wskazany w pkt 1.1 Regulaminu z dopiskiem „Inspektor Ochrony Danych”.
- 9.10. Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo żądania od T-Mobile dostępu do tych danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych osobowych oraz do przeniesienia danych, cofnięcia zgody (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem), jak również prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 9.11. Więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych można uzyskać kontaktując się: mailowo, na adres iod@t-mobile.pl, pocztą tradycyjną, na adres siedziby T-Mobile wskazany w ust. 1 niniejszego Regulaminu lub na adresy dedykowane do kontaktu w zakresie przetwarzania danych osobowych, wskazane w dokumentach aplikacji Mój T-Mobile i Polityce Prywatności Programu Magenta Moments.

Rozdział II. Inne

1. Postanowienia dodatkowe

- 1.1. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w czasie trwania Gry wynikających z nadużyć ze strony Uczestnika Gry, w tym w szczególności złamania przez Uczestnika Gry zasad Regulaminu,

Regulaminu Programu Magenta Moments, Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć danego Uczestnika Gry z Gry i odmówić wydania nagrody.

- 1.2. Organizator zastrzega sobie prawo powierzenia wykonania poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych w ramach realizacji Gry, podwykonawcom Organizatora.
- 1.3. Reklamacje dotyczące Gry należy kierować pocztą elektroniczną na adres boa@t-mobile.pl w ciągu 30 dni od daty zakończenia Gry. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację tj. imię, nazwisko, numer telefonu MSISDN, którego dotyczy reklamacja oraz powód reklamacji z określeniem żądania reklamacyjnego. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 30 (trzydzieści) dni kalendarzowych od daty jej wniesienia.
- 1.4. We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem, mają zastosowanie postanowienia właściwego dla danego Abonenta/Użytkownika Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez T-Mobile Polska S.A., dostępnego na stronie www.t-mobile.pl.