



Regulamin gry „Ocal jajo” (dalej „Regulamin”)

Wersja z dnia 24.03.2025 r.

1. Postanowienia ogólne

- a) Organizatorem i Fundatorem nagród w grze „Ocal jajo” (dalej „Gra”) jest T-Mobile Polska S.A. z siedzibą w Warszawie (02-674), przy ul. Marynarskiej 12, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000391193, NIP 526-10-40-567, Regon 011417295, numerem rejestrowym BDO 000020490, kapitał zakładowy w wysokości 711 210 000 PLN (wpłacony w całości) (dalej „Organizator” lub „T-Mobile”).
- b) W trakcie trwania Gry treść niniejszego regulaminu (dalej „Regulamin”) będzie dostępna do wglądu na www.t-mobile.pl oraz w aplikacji mobilnej Mój T-Mobile.
- c) Warunki uczestnictwa w Grze określone są w Regulaminie.
- d) Gra nie są grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2023.227 tj. z dnia 2023.02.02).
- e) Gra jest przeprowadzana na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej

2. Czas trwania Gry

- a) Gra trwa od **17.03.2025 r. do 20.04.2025 r.** i jest podzielona na pięć (5) tygodniowych edycji („Edycje Gry”):
 - i. Pierwsza edycja trwająca od 17.03.2025 do 23.03.2025 (I Edycja)
 - ii. Druga edycja trwająca od 24.03.2025 do 30.03.2025 (II Edycja)
 - iii. Trzecia edycja trwająca od 31.03.2025 do 06.04.2025 (III Edycja)
 - iv. Czwarta edycja trwająca od 7.04.2025 do 13.04.2025 (IV Edycja)
 - v. Piąta edycja trwająca od 14.04.2025 do 20.04.2025 (V Edycja)
- b) Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia Gry, bądź przedłużenia czasu jej trwania oraz zmiany Regulaminu bez podawania przyczyny, za uprzednim powiadomieniem Uczestników Gry o tym fakcie drogą elektroniczną, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze. Nie będzie to również miało wpływu na prawa nabyte przez Uczestników.
- c) Organizator może powierzyć część zadań związanych z organizacją Gry podwykonawcy

3. Uczestnicy Gry

- a) W Grze mogą wziąć udział użytkownicy aplikacji Mój T-Mobile, mieszkający na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, którzy są Uczestnikami Programu Magenta Moments - (i) osoba fizyczna (ii) będącą abonentem, użytkownikiem numeru za zgodą abonenta T-Mobile lub użytkownikiem systemu na kartę T-Mobile, która (iii) ukończyła 18 lat oraz (iv) zainstalowała i korzysta z aplikacji Mój T-Mobile, zaakceptowała w aplikacji Mój T-Mobile „Regulamin Programu Magenta Moments” („Uczestnik Gry”).
- b) W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i/lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy, a także członkowie ich najbliższej rodziny. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca z Organizatorem w okresie trwania Gry na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia). Za członka najbliższej rodziny pracownika uważa się jego małżonka, dzieci, rodziców i rodzeństwo oraz osoby pozostające we wspólnym gospodarstwie domowym.
- c) Uczestnictwo w Grze jest dobrowolne i nieodpłatne.
- d) Uczestnik Gry przystępując do Gry zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu, zaakceptować jego treść

- e) Uczestnik Gry zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie.
- f) Aplikacja Mój T-Mobile jest dostępna pod adresem www.t-mobile.pl/aplikacja dla Abonentów oraz Użytkowników korzystających z telefonu z systemem Android w wersji 8 lub wyższej lub telefonu z systemem iOS w wersji 14 i wyższej.
- g) W Grze mogą brać udział użytkownicy aktualnej wersji aplikacji Mój T-Mobile umożliwiającej korzystanie z Programu Magenta Moments.

4. Nagrody w Grze

- a) Nagroda główna: voucher do sklepu internetowego Zalando.pl o wartości 100 zł. Organizator przewidział 100 nagród głównych w każdej Edycji Gry; łącznie 500 nagród w Grze o łącznej wartości 50.000 zł
- b) Nagrody dodatkowe:
 - i. Nagrody I stopnia: 1000 Serc do odebrania w programie Magenta Moments w okresie 25.04 – 15.05.2025
 - ii. Nagroda II stopnia: 500 Serc do odebrania w programie Magenta Moments w okresie 25.04 – 15.05.2025
 - iii. Nagroda III stopnia: 250 Serc do odebrania w programie Magenta Moments w okresie 25.04 – 15.05.2025

Zasady przyznawania nagród w Grze zostały opisane w pkt. 7 i pkt. 8 Regulaminu.

5. Zasady uczestnictwa w Grze

- a) Aby wziąć udział w Grze, osoby spełniające warunki, o których mowa w pkt. 3a) Regulaminu, zobowiązane są spełnić warunki:
 - i. w czasie trwania Gry tj. w dniach 17.03.2025 r. do 20.04.2025 r. wejść do aplikacji Mój T-Mobile do zakładki Moments, wybrać ofertę „Ocal jajo”, a następnie odblokować ofertę poprzez wymianę 20 Serc na możliwość wzięcia udziału w Grze. Po odblokowaniu oferty Uczestnikowi Gry pokaże się unikalny kod, zwany dalej „Kodem”, uprawniający do udziału w Grze.
 - ii. w czasie trwania Gry tj. w dniach 17.03.2025 r. do 20.04.2025 r. zarejestrować się w Grze, klikając w aplikacji Mobilnej Mój T-Mobile w zakładce Moments w odblokowanej ofercie, po wyświetleniu Kodu w przycisk „Chcę zrealizować teraz” i uzupełniając formularz zwany dalej „Formularzem zgłoszeniowym”.
 - iii. W Formularzu zgłoszeniowym Uczestnik Gry zobowiązany jest do:
 - Wpisania numeru telefonu komórkowego Uczestnika Gry (Organizator zastrzega, iż wprowadzony numer telefonu musi być aktywny w sieci T-Mobile i musi być zgłoszony w programie Magenta Moments)
 - Ponownego wpisania tego samego numeru telefonu komórkowego Uczestnika Gry
 - Wpisania Kodu
 - Złożenia przez Uczestnika Gry oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem i kliknięcia „Gram”
- Po wypełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik przechodzi do Gry.
- Organizator zastrzega, iż nie można dokonywać zmiany danych podanych w Formularzu zgłoszeniowym po kliknięciu przycisku „Gram”.
- Zgłoszenie do Gry musi być dokonane wyłącznie przez osobiste wypełnienie Formularza zgłoszeniowego przez Uczestnika Gry, bez narzędzi programistycznych, algorytmów lub skryptów dokonujących automatycznego zgłoszenia w miejsce Uczestnika Gry.
- Przez aktywny numer w sieci T-Mobile rozumie się posiadanie karty SIM, która umożliwia połączenia wychodzące, a w przypadku numerów na kartę oraz Mix oznacza to również dodatkowo saldo na koncie.
- b) Każdy Uczestnik Gry może wziąć udział w Grze wielokrotnie, z zastrzeżeniem, iż Kod może być wykorzystany tylko jeden raz.
 - c) Uczestnik Gry może pobrać maksymalnie 1 (jeden) Kod dziennie

- d) Uczestnik w trakcie trwania danej tygodniowej edycji, może na dany numer Uczestnika wykorzystać maksymalnie 7 kodów.
- e) Kody pobrane w ramach danej edycji mogą być wykorzystane tylko w czasie trwania tej edycji, w której zostały pobrane.

6. Przebieg Gry

- a) Po uzupełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik Gry klikając przycisk "Graj" rozpoczyna Grę
- b) Gra polega na zbieraniu spadających jajek do koszyka.
- c) W każdej Grze Uczestnik Gry ma 3 życia.
- d) W momencie gdy jajko spadnie i stłucze się Uczestnik Gry traci 1 (jedno) życie.
- e) W trakcie gry pojawi się złote jajko z logo T-Mobile. Złapanie tego jajka daje Uczestnikowi Gry 1 (jedno) dodatkowe życie. Złote jajko pojawi się najwcześniej gdy Uczestnik Gry korzysta z drugiego życia w Grze.
- f) Oprócz jajek będą spadały elementy dodatkowe tj. kwiatki. Złapanie lub niezłapanie elementu dodatkowego nie wpływa na saldo złapanych jajek.
- g) Wraz z upływem czasu wzrasta prędkość spadających jajek.
- h) Gra kończy się w momencie utraty wszystkich żyć.
- i) Po zakończeniu danej Gry, Uczestnik Gry zobaczy ekran z informacją o liczbie zebranych w danej Grze jajek oraz liczbę jajek zebranych w danej Edycji Gry. Uczestnik Gry może przejść do rankingu, gdzie sprawdzi, aktualne miejsce w rankingu w danej Edycji Gry. W rankingu będzie prezentowana zanonimizowana informacja ile jajek zebrali poszczególni gracze.
- j) O wyniku gry decyduje liczba zebranych jajek w danej Edycji Gry.

7. Zasady przyznawania i wydawania nagród głównych

- a) Organizator przewidział 100 nagród głównych w ramach każdej Edycji Gry:
 - i. 100 nagród głównych w I Edycji trwającej od 17.03.2025 do 23.03.2025
 - ii. 100 nagród głównych w II Edycji trwającej od 24.03.2025 do 30.03.2025
 - iii. 100 nagród głównych w III Edycji trwającej od 31.03.2025 do 06.04.2025
 - iv. 100 nagród głównych w IV Edycji trwającej od 7.04.2025 do 13.04.2025
 - v. 100 nagród głównych w V Edycji trwającej od 14.04.2025 do 20.04.2025
- b) 100 Uczestników Gry, którzy uzyskają najlepszy wynik w danej Edycji Gry tj. zebrali najwięcej jaj w czasie jej trwania, zostanie laureatami danej Edycji Gry („Laureat”).
- c) W przypadku gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska identyczny wynik w Grze w danej Edycji Gry, dodatkowe kryteria decydujące o ich kolejności w rankingu będą obejmować: liczbę podejść Uczestnika w danej Edycji Gry (preferowana jest mniejsza liczba gier) oraz datę osiągnięcia wyniku (Uczestnicy, którzy uzyskali dany wynik wcześniej, będą umieszczani wyżej w rankingu).
- d) Uczestnik Gry może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę główną w każdej Edycji Gry
- e) Organizator nagrodzi w każdej Edycji Gry 100 Laureatów nagrodą główną w postaci vouchera do sklepu internetowego Zalando.pl o wartości 100 zł do wykorzystania w ciągu 2 tygodni od daty jego otrzymania, do wykorzystania na asortyment modowy (odzież, obuwie, wybrane akcesoria), także na produkty przecenione. Aby wykorzystać voucher należy dodać do koszyka wybrane produkty, w podsumowaniu w zakładce Kody rabatowe i karty upominkowe w polu Twój kod wpisać kod otrzymanego vouchera i potwierdzić klikając Aktywuj. Kwota vouchera zostanie odliczona od wartości produktów w koszyku (tylko dla kwalifikujących się produktów).
- f) Informacja o wygranej nagrodzie głównej w danej Edycji Gry oraz nagroda (voucher do sklepu internetowego Zalando.pl o wartości 100 zł) zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po ustaleniu wyników danej Edycji Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu podany w Formularzu zgłoszeniowym.
- g) Wysyłka SMS nastąpi niezwłocznie po wyłonieniu Laureatów, najpóźniej trzeciego dnia roboczego po zakończeniu danej Edycji Gry.
- h) Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w Formularzu zgłoszeniowym nieprawidłowego numeru lub numeru niebędącego numerem T-Mobile nienależącego do

Uczestnika programu Magenta Moments. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody.

- i) W przypadku niewykorzystania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie traci on prawo do nagrody.
- j) W przypadkach, w których przyznana Laureatowi nagroda podlega opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, Laureatowi zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody, która zostanie pobrana i odprowadzona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego Urzędu Skarbowego na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych.
- k) Laureat przyjmuje do wiadomości, że Organizator odprowadzi zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych wykorzystując dane (numer telefonu, imię, nazwisko, pesel, data urodzenia) podane przy zawieraniu umowy z T-Mobile Polska lub przy rejestracji karty.
- l) Laureat ma prawo zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu prawo żądania jakiegokolwiek innej nagrody ani ekwiwalent pieniężny.
- m) W przypadku zrzeczenia się, nagroda przepada bez prawa do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora.
- n) Kod nie podlega wymianie na gotówkę, w całości ani w części.
- o) Wygrana nagrody głównej nie wpływa na możliwość otrzymania nagrody dodatkowej I stopnia/II stopnia/III stopnia.

8. Zasady przyznawania i wydawania nagród dodatkowych

- a) Organizator przewidział Nagrody dodatkowe:
 - i. Nagrody I stopnia: 1000 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 30 razy i więcej
 - ii. Nagroda II stopnia: 500 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 20 - 29 razy
 - iii. Nagroda III stopnia: 250 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 10 - 19 razy
- b) Uczestnik Gry, może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę dodatkową.
- c) Informacja o przysługującej nagrodzie dodatkowej zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po zakończeniu Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu podany w Formularzu zgłoszeniowym.
- d) Wysyłka SMS nastąpi w dniu 25.04.2025 r.
- e) Nagroda dodatkowa będzie wystawiona jako oferta do odebrania w programie Magenta Moments.
- f) Nagrodę dodatkową będzie można odebrać w terminie 25.04 – 15.05.2025 r.
- g) Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w Formularzu zgłoszeniowym nieprawidłowego numeru lub numeru niebędącego numerem T-Mobile nienależącego do Uczestnika programu Magenta Moments. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody.
- h) W przypadku nieodebrania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie 25.04 – 15.05.2025 r. traci on prawo do nagrody.

9. Przetwarzanie danych osobowych

- a) Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych użytkowników aplikacji Mój T-Mobile znajdują się w ww. aplikacji i na stronie internetowej T-Mobile. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych na potrzeby programu Magenta Moments znajdują się Polityce Prywatności Magenta Moments (w aplikacji Mój T-Mobile i na stronie internetowej T-Mobile).
- b) Ponadto, w związku z niniejszą Grą, dochodzeniem i obroną przed roszczeniami –Mobile może przetwarzać dane osobowe na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu

Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (tj. na podstawie uzasadnionego interesu T-Mobile, jakim są cele konkursowe, dochodzenie i obrona przed roszczeniami). Wówczas dane osobowe mogą być przetwarzane przez czas niezbędny dla ww. celów. Więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych można uzyskać kontaktując się: mailowo, na adres iod@t-mobile.pl, pocztą tradycyjną, na adres siedziby T-Mobile wskazany w ust. 1 niniejszego Regulaminu lub na adresy dedykowane do kontaktu w zakresie przetwarzania danych osobowych, wskazane w dokumentach aplikacji i Polityce Programu Magenta Moments.

10. Postanowienia dodatkowe

- a) W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w czasie trwania Gry wynikających z nadużyć ze strony Uczestnika Gry, w tym w szczególności złamania przez Uczestnika Gry zasad Regulaminu, Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć danego Uczestnika Gry z Gry i odmówić wydania nagrody.
- b) Organizator zastrzega sobie prawo powierzenia wykonania poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych w ramach realizacji Gry, podwykonawcom Organizatora.
- c) Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2023.227 tj. z dnia 2023.02.02).
- d) Reklamacje dotyczące Gry należy kierować pocztą elektroniczną na adres boa@t-mobile.pl w ciągu 30 dni od daty zakończenia Gry. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację tj. imię, nazwisko, adres korespondencyjny, numer telefonu MSISDN, którego dotyczy reklamacja oraz powód reklamacji z określeniem żądania reklamacyjnego. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 30 (trzydzieści) dni kalendarzowych od daty jej wniesienia.
- e) We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem, mają zastosowanie postanowienia właściwego dla danego Abonenta/Użytkownika Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez T-Mobile Polska S.A., dostępnego na www.t-mobile.pl.